

## Player guide

<https://paizo.com/products/btpy8j0q?Pathfinder-Adventure-Path-Carrion-Crown-Players-Guide>

## Ability score

Sijoita 20 pistettä, minimi 7, maksimi 18, ennen rotubonuksia.

## Race

Perusrodut, Changeling, Dhampir. Muut mahdollisia ainakin, jos kyseinen rotu on erittäin hyvä teeskentelemään olevansa ihminen.

## Alignment

Ei evil hahmoja. Lawful good voi olla tylsä tässä kampanjassa.

## Class

Carrion Crown pelaajan oppaasta (Core, Advanced player guide, Ultimate magic) muut, paitsi Summoner (Kaikki mitä tiedän tästä luokasta viittaa siihen, että kyseessä on luokka, joka on vähän rikki ja pystyy ratkomaan kaiken). Advanced class guide: Kaikki. Monissa lähteissä tähän kampanjaan suositellaan yhtä Investigaattoria. Occult adventures: Kaikki. Ultimate combat: Gunslinger (Ninja ja Samurai vain, jos pystyy kirjoittamaan tarpeeksi hyvän taustatarinan). Ultimate Intrigue: Vigilante ei välttämättä ole paras hahmo tähän kampanjaan. Ultimate Wilderness: shifter.

## Archetype

Ei selvästi evil arkkityyppejä, kuten Cult master tai Elder mythos cultist. Erikoisemmista kannattaa kysyä ennen (esim: Ashiftah)

## Hit points

Ensimmäisellä tasolla luokan maksimi, sen jälkeen nopan keskiarvo pyöristettynä ylöspäin.

## Feats

Leadership ei sovi tähän kampanjaan ja se korvautuu Persuativella jos sen saa jostain luokasta.

## Traits

Kaksi, joista toinen Carrion Crown player guidesta.

## Starting gold

Luokan keskiverto.

## Items

Esineiden saatavuus tulee olemaan rajattua Ustalavissa.

## Special and home rules

Harrow points Carrion Crown player guidesta on käytössä.

Kuolemiseen liittyy erityissääntöjä.